

Спецификация модуля VC-USB-800

Универсальный перезаписываемый модуль VC-USB-800 предназначен для использования как в голосовых (музыкальных) открытках, так и, при использовании дополнительных инструментов активации (датчик света, кнопка, датчик удара и т. д.), в упаковке, сувенирах, мягких игрушках и т.д. Одновременно можно использовать до восьми разных инструментов активации (например, четыре кнопки), которые будут включать разные звуковые сообщения. Наличие 4 самостоятельных программируемых каналов, на которые можно подключить светодиод (**красный**, **желтый** или **зеленый**), который будет мигать или постоянно гореть при проигрывании записанного сообщения. Максимальная длительность суммарных звуковых сообщений, которые могут быть записаны, составляет 800 сек. Питание —4.5V (3 * AG13) или внешний источник питания.

Системные требования

- Компьютер под управление Microsoft Windows XP, 7, 8 или 10.

Подключение устройства записи

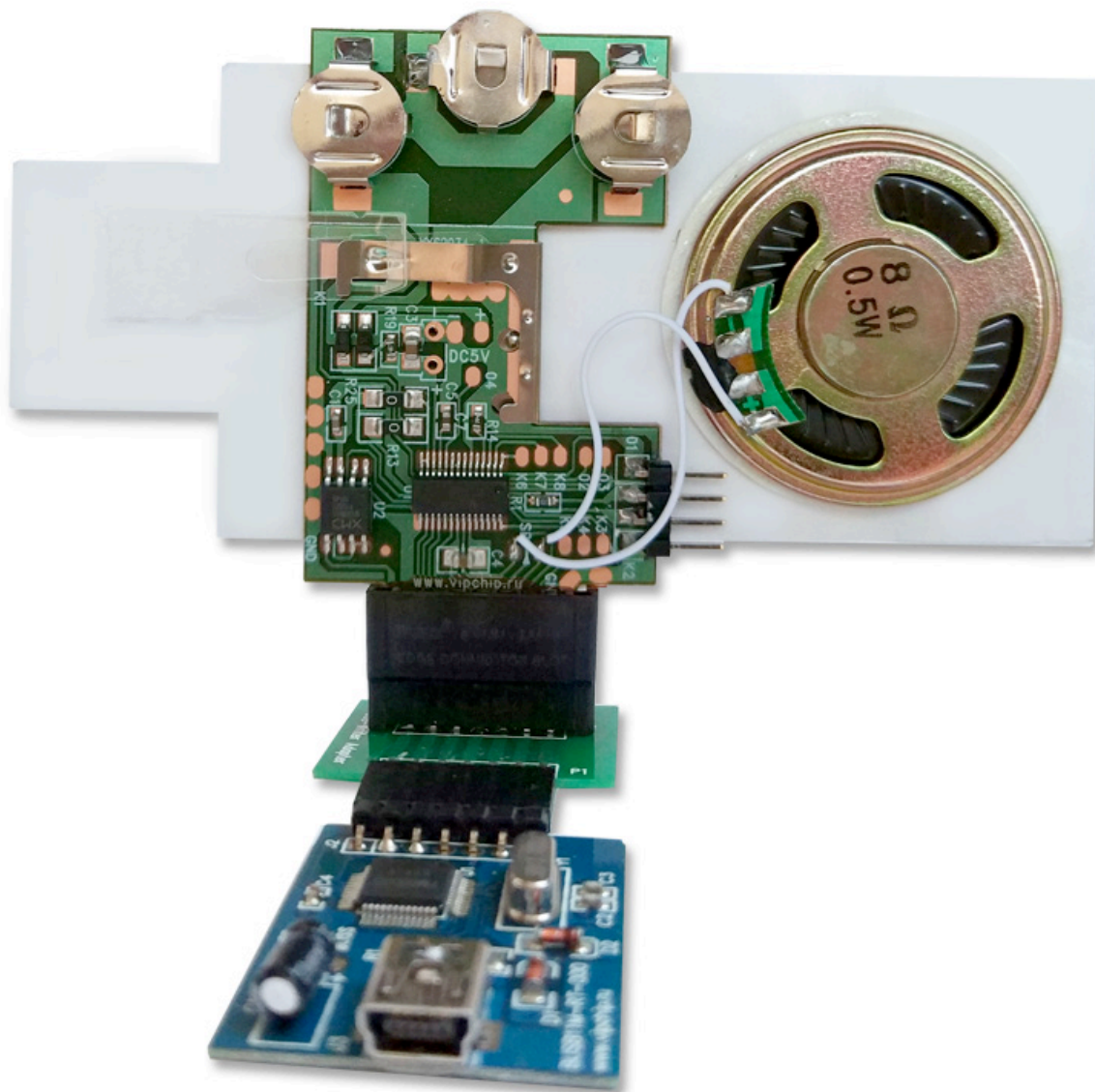
1. Перед установкой программы для записи не подключать устройство к компьютеру.



Руководство по программированию голосовых модулей VC-USB-800 v.1.1

www.vipchip.ru

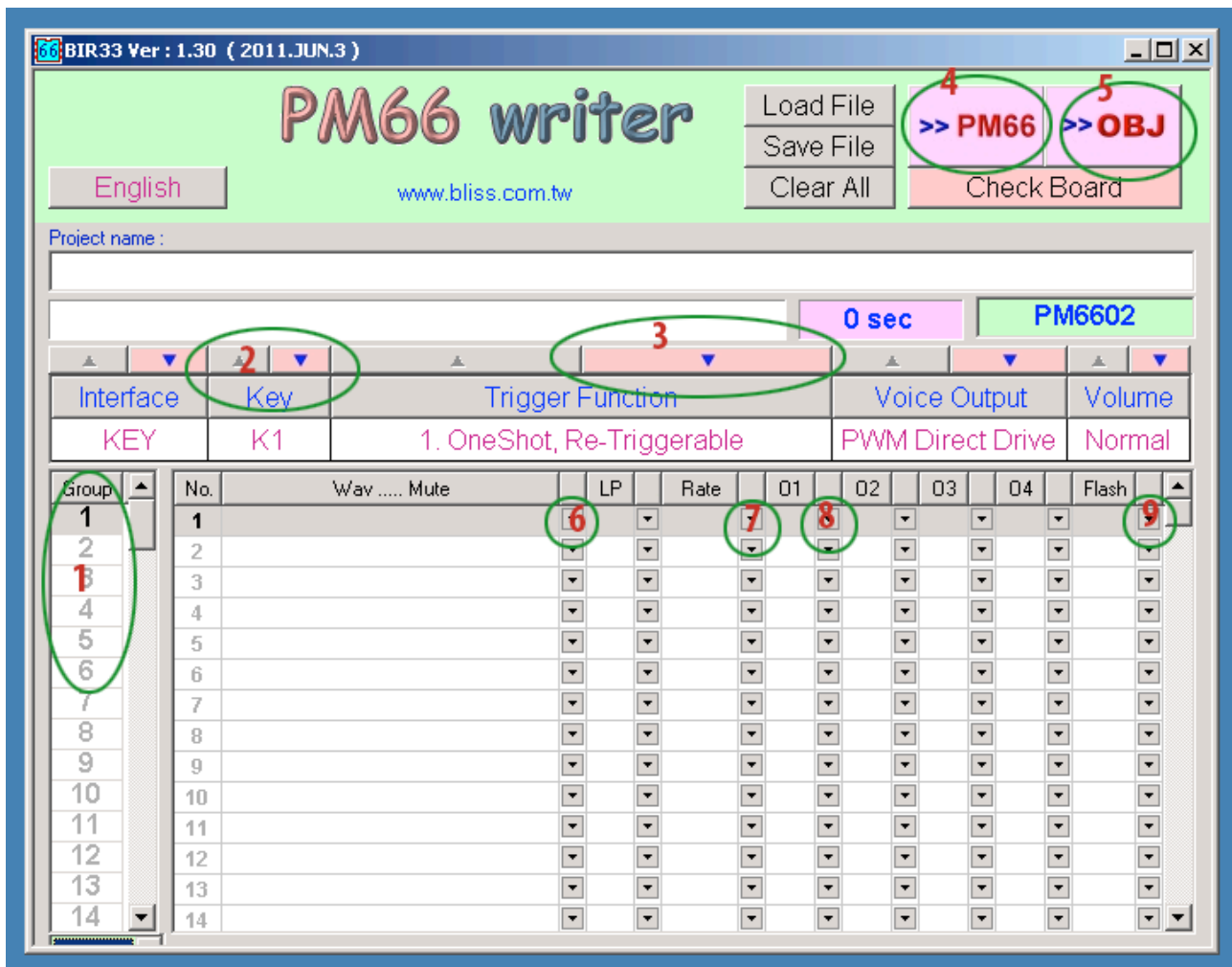
2. Установить программу на жесткий диск .
Установку программы лучше произвести с правами администратора.
3. После установки на рабочем столе появится иконка «PM66 V1.30»
4. Перезагрузить компьютер.
5. Подключить устройство записи к компьютеру и воткнуть в него модуль **без батареек**. При первом подключении система обнаружит новое устройство. Дождитесь установки нужных драйверов (произойдет автоматически) или вручную для Windows 10:
Если под Windows 10 подключенное устройство к компьютеру не распознается, то нужно сделать дополнительную настройку (см. файл DRIVERS_pm66_for_win10.zip)



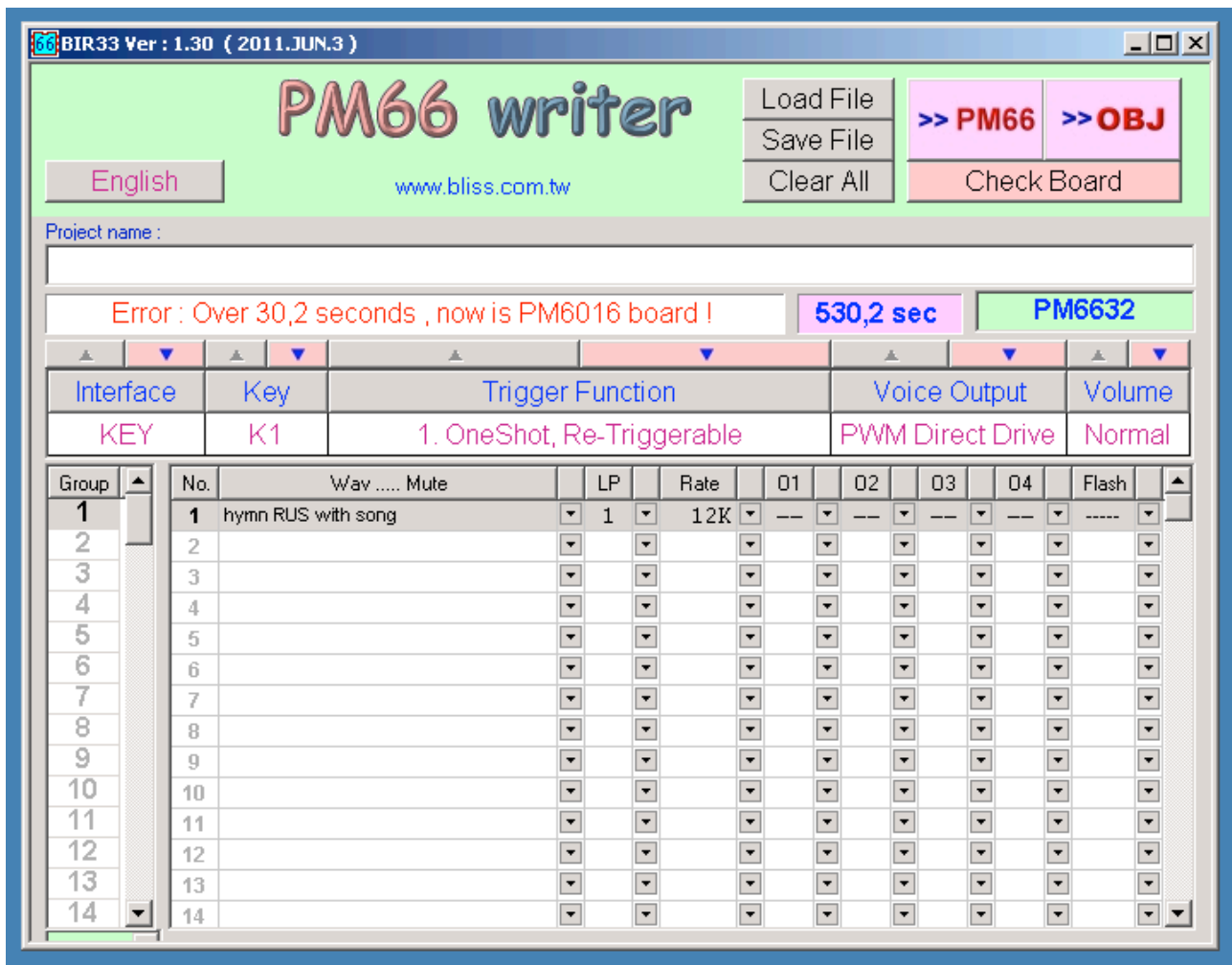
Запись модуля VC-USB-800

Аудиоролик, который собираетесь записать в модуль, должен быть **WAV** (PCM, mono, 16bit, 16kHz (или выше)). Привести аудиоролик к такому виду можно в любом аудиоредакторе.

Запускаем «PM66 V1.30».



1. Необходимо выбрать порядковый номер ячейки **K_n** (n=1...4) для разных методов активации (2):
 - для открытки — **K1**
 - для датчика света или кнопки — **K2** (контакты на плате со стороны динамика)
 - все остальные **K3** — **K8** на пайку: один контакт на **K_n**, второй на **GND**.
2. Выбрать файл для воспроизведения (6).
3. Варьируя частоту (7) можно уменьшить размер записываемого аудиофайла: чем длиннее длительность аудиофайла — тем выше качество. Чтобы записать аудиофайл большей длительности или несколько файлов — нужно уменьшить частоту (7) для каждого файла.



Необходимо уменьшить частоту, чтобы исправить ошибку.

4. Функцией (3) выбираем режим активации и проигрывания:

- OneShot,RE-Triggerable — одно нажатие для активации, проигрывание мелодии до конца, второе нажатие приводит к новому запуску мелодии.
- OneShot,Non-Re-Trigger — одно нажатие для активации, проигрыванием мелодии до конца
- LevelHold, Play 1 cycle — активация при открывании, пока кнопка удерживается нажатой.
- LevelHold,Play repeat — тоже самое, что и выше, но проигрывание с повтором
- Play repeat.Toggle On/Off — реализация функции вкл./выкл. : активация при нажатии, повторное нажатие — выключить воспроизведение.

5. Если необходимо подключить светодиод, в столбцах **O1-O4 (8)** выбираем режим «ON», чтобы светодиод постоянно горел или «F:0» для режима мигания. Частота мигания выбирается в столбце «Flash» (9).

6. Светодиод на **O1** устанавливается на контакты на плате со стороны динамика.

7. Для других **Kn** процедура 1-5 повторяется.



Руководство по программированию голосовых модулей VC-USB-800 v.1.1

www.vipchip.ru

8. Если нужно записать на одну кнопку несколько файлов, то следующий файл добавляется в новую группу (1)
9. Сохранить файл с настройками «Save File».
10. Для записи в модуль, нажимаем на кнопку « **>> PM66** » (4)
11. Устанавливаем элементы питания, подключаем кнопку для активации к соответствующей контактной группе и проверяем запись модуля.